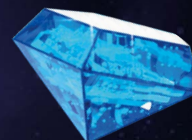
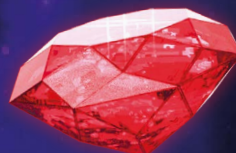
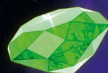
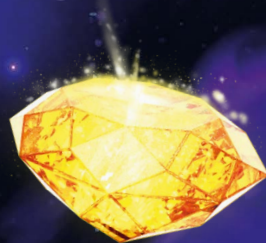


# RYMDISAR

## SPELREGLER



### **Antal spelare**

2-4

### **Innehåll**

14 brickor - 13 med rymdisar och 1 med en raket.

1 spelplan

4 speljäser

1 tärning

10 blå rymdstenar

10 gula rymdstenar

10 röda rymdstenar

10 gröna rymdstenar

1 tygpåse att ha rymdstenarna i

1 regelblad

### **Förberedelser**

Lägg ut spelplanen på bordet.

Lägg ut de 14 brickorna i en sammanhängande cirkel eller fyrkant, eller som en lång orm, på spelplanen.

Lägg rymdstenarna i påsen.

Alla spelare tar varsin speljäs och plockar där-  
efter två slumpmässiga stenar ur påsen.

Påsen med rymdstenar stängs och placeras i  
mitten av spelplanen, eller där den får plats och  
kan nås av alla.

Speljäserna placeras på START-brickan.

Tärningen läggs på bordet.

### **Hur spelar man?**

Den som är yngst får börja slå tärningen.  
Spelaren flyttar sin speljäs medsols lika  
många steg som tärningen visar.

Om man lagt ut brickorna som en orm flyttar  
man speljäsen från START-brickan till slutet  
av ormen och tillbaka mot START-brickan och  
så vidare.

Man flyttar ett steg per bricka.

Följ anvisningen på brickan som speljäsen  
landar på (se förklaringar på nästa sida).

Det gäller att först samla ihop fem rymdstenar  
av samma färg.

Den som först samlat ihop fem rymdstenar av  
samma färg har vunnit!

### **Om man vill göra det lite svårare**

Samla ihop fem rymdstenar av samma färg  
som speljäsen har.

Om din speljäs är blå är din uppgift att samla  
ihop fem blå rymdstenar.



## **START**

Här ställer samtliga spelare sina spelpjäser vid spelets början.

Varje gång man passerar START under spelets gång får man ta en rymdsten ur påsen.

Om man hamnar precis på START-brickan får man ta två rymdstenar ur påsen.

## **FLYG!**

Hamnar man på denna bricka får man flyga till vilken annan bricka man vill.

## **STÅ ÖVER!**

Stå över ett kast, sen får du spela igen.

## **SLÅ IGEN!**

Den som hamnar på denna bricka får direkt slå ett extra tärningslag.

## **GE BORT 1**

Ge bort en rymdsten till valfri motspelare. Har du inga rymdstenar händer ingenting och turen går vidare till nästa spelare.

## **TA 1**

Ta en rymdsten från valfri motspelare.

## **BYT 1**

Byt en av dina rymdstenar med valfri motspelare. Du bestämmer vilken av dina rymdstenar du vill byta och motspelaren väljer vilken rymdsten hen vill ge dig.

## **BYT 2**

Byt två av dina rymdstenar med valfri motspelare. Du bestämmer vilka två av dina rymdstenar du vill byta och motspelaren väljer vilka två rymdstenar hen vill ge dig.

## **-1**

Lägg tillbaka en av dina rymdstenar i påsen. Du bestämmer själv vilken av rymdstenarna du vill lägga tillbaka.

Har du inga rymdstenar händer ingenting och turen går vidare till nästa spelare.

## **-2**

Lägg tillbaka två av dina rymdstenar i påsen. Du bestämmer själv vilka två av rymdstenarna du vill lägga tillbaka.

Har du bara en rymdsten måste du lägga tillbaka den i påsen.

Har du inga rymdstenar händer ingenting och turen går vidare till nästa spelare.

## **+1**

Ta en rymdsten från påsen. OBS! Du får inte kika i påsen när du tar!

## **+2**

Ta två rymdstenar från påsen. OBS! Du får inte kika i påsen när du tar!

## **+3**

Ta tre rymdstenar från påsen. OBS! Du får inte kika i påsen när du tar!

Kundservice: Frågor besvaras - goda idéer honoreras  
tel 036 690 00 e-post [info@wonderfultimes.se](mailto:info@wonderfultimes.se)  
©2016 Wonderful Times Toys & Games AB  
Järnvägsgatan 18, 561 34 Huskvarna.

All rights reserved. Spelidé: Nomi & Roger Cohen

